

AIDEN

Alleato

[Neutralizzare] Puoi scartare una carta dalla mano per annullare un potere che tenta di distruggere **Aiden**.
Lvl 1: Durante uno Scontro, scarta una carta dalla mano per raddoppiare il valore **Spade** totale di **Aiden**; alla fine dello Scontro, **Aiden** perde immediatamente 1 Livello.



ALISA OF SOLAO

Alleato

Durante uno Scontro, puoi rubare una carta dalla mano di un tuo Avversario.
Lvl 1: Durante uno Scontro, puoi scartare Alisa of Solao per impedire ad un Personaggio Avversario di partecipare a questo Scontro.



HOLY KNIGHT

Alleato

I tuoi Alleati non possono cambiare schieramento. Se il **Holy Knight** è distrutto, pesca 1 carta.
Lvl 1: Durante uno Scontro, puoi rivelare la prima carta del Mazzo Incantesimi; giocala immediatamente o scartala.



THE GATEKEEPER

Alleato

Puoi cedere il **Gatekeeper**, che si unisce ai Mostri a difesa di un Territorio.
Lvl 1: Il **Gatekeeper** non parteciperà ad uno Scontro contro il Giocatore che lo ha Reclutato.



THE IRON DUKE

Alleato

Non può essere distrutto, o cambiare schieramento. Quando l'**Iron Duke** viene scartato, distruggi un Personaggio.



ELAYNE

Alleato

Quando Recluti **Elayne**, passa in rassegna il Mazzo Incantesimi ed aggiungine uno alla tua mano.
Lvl 1: Ad inizio turno, pesca 2 carte dal Mazzo Incantesimi.



ELOI

Alleato

Quando Recluti **Eloi**, pesca 1 carta.
Lvl 1: Il tuo numero massimo di carte in mano aumenta di 1.



GOS'FAGH

Alleato

Gos'Fagh guadagna +1 Spada per ogni tuo Incantesimo Permanente in gioco.
Lvl 1: Se hai almeno 3 Incantesimi Permanenti in gioco, **Gos'Fagh** non può essere distrutto, scartato, o cambiare schieramento.



HIO IGNIS

Alleato

Quando Recluti **Hio Ignis**, aumenta di 1 Livello un tuo Personaggio.
Lvl 1: Aumenta di 1 Livello un tuo Personaggio o la tua Capitale.



ICE

Alleato

Se **Ice** è distrutto, rimescolalo nel tuo Mazzo e pesca una carta.
Lvl 1: Durante uno Scontro, un Mostro o Personaggio Avversario di Livello 0 è indebolito (-2 Spade).



KAVKA

Alleato

Quando Recluti **Kavka**, aumenta di 1 Livello la tua Capitale.
Lvl 1: **Kavka** guadagna +2 Spade se la tua Capitale è Promossa o è almeno di Livello 2.



LIARA

Alleato

Quando Recluti **Liara**, distruggi un Personaggio di Livello 0.
Lvl 1: Durante un'Esplorazione, puoi distruggere un Mostro con 2 Spade o meno.



MALKAR

Alleato

Quando giochi **Malkar**, scarta un Mostro a caso da un Territorio e mettilo sotto **Malkar**.
Lvl 1: In un qualsiasi momento, aggiungi al tuo Party come Alleato il Mostro sotto **Malkar**.



MITHAS

Alleato

Il numero massimo di Personaggi nel tuo Party è aumentato di 1.
Lvl 1: Un Personaggio a tua scelta perde immediatamente 1 Livello.



MIVARK

Alleato

Quando Recluti **Mivark**, abbassa di un Livello una Capitale Avversaria.
Lvl 1: Elimina tutti i livelli di una Capitale Avversaria.



NEON SOLEI

Alleato

Una volta per turno, puoi scartare una carta dalla mano per rubare un Incantesimo Permanente e giocarlo immediatamente.
Lvl 1: Se **Neon Soleil** non ha Artefatti Equipaggiati, pesca ed Equipaggia un Artefatto su di lui.



PISK

Alleato

Pisk guadagna +1 Spada per ogni altro Personaggio nel tuo Party.
[Neutralizzare] Cambia il bersaglio di un potere di un Avversario e bersaglia invece **Pisk**.



RALL

Alleato

Quando Recluti **Rall**, se la tua Capitale è di Livello 0, aumentala al Livello 1. Metti sotto **Rall** ogni Personaggio distrutto. **Rall** guadagna +1 Spada per ogni Personaggio sotto di lui.



RAVASH

Alleato

I tuoi Avversari devono pagare 1 Runa in più per aumentare ogni Livello della propria Capitale.

Lvl 1: Ravash guadagna +2 Spade per ogni Capitale Avversaria di Livello 1 o inferiore.



VORIO

Alleato

Quando Recluti **Vorio**, pesca una carta dal Maz-zo Incantesimo.

Lvl 1: Puoi scartare 2 carte dalla mano per rubare ed Equipaggiare un Artefatto Avversario su **Vorio**.

