

CORIALS NEEDLECOLD

Eroe (Elfo)

Lvl 1: Una volta per turno, pesca e rivela 2 carte dal tuo Mazzo; tieni in mano qualsiasi Elfo e scarta le altre.
Lvl 2: Quando usi il potere di Livello 1 di questa carta, puoi aumentare di 1 il Livello di un tuo Elfo o della tua Capitale.



LAMOREL

Eroe (Elfo)

Lvl 1: Una volta per turno, puoi guardare le carte in mano ad un Avversario.
Lvl 2: Se Lamorel non ha Artefatti Equipaggiati, pesca ed Equipaggia un Artefatto su di lui.



ILUNDER

Eroe (Elfo)

Lvl 1: [Neutralizzare] Puoi scartare 2 carte dalla tua mano, per annullare un potere che bersaglia un Elfo.
Lvl 2: Pesca una carta, quando scarti almeno 2 carte dalla mano.



PARIALS

Eroe (Elfo)

Lvl 1: Distruggi un Alleato Avversario.
Lvl 2: I tuoi poteri che distruggono carte non possono essere annullati.



SOLIRANOS

Eroe (Elfo)

Lvl 1: [Neutralizzare] Puoi scartare una carta dalla mano, per annullare un potere che tenta di distruggere Soliranos.
Lvl 2: Quando un tuo Elfo è distrutto, puoi rimoscarlo nel tuo Mazzo.



ELVEN WIZARD

Eroe (Elfo)

Lvl 1: Pesca 2 carte dal Mazzo Incantesimi.
Lvl 2: Pesca una delle prime 3 carte dalla Pila degli Scarti del Mazzo Incantesimi.



TAVERN MEETING

Istantaneo

Tutti i Giocatori scartano i loro Alleati in gioco e pescano 1 carta dal Mazzo Alleati per ogni Alleato che hanno scartato.

WHERE DID YOU GET THAT?

Istantaneo

Distruggi un Artefatto, oppure pesca 1 carta.

ELVEN DODGE

Istantaneo

[Neutralizzare] Annulla un potere di un Avversario che bersaglia un tuo Elfo, poi guarda la sua mano.

TOO SLOW

Istantaneo

Gioca su un Personaggio. I suoi poteri sono annullati. Personaggio.



LUCKY BREAK

Istantaneo

[Neutralizzare] Annulla un potere che bersaglia un tuo Elfo, poi pesca 1 carta.

SPEECHLESS

Istantaneo

[Neutralizzare] Se un Personaggio sta per usare un potere, annullalo. Distruggi poi quel personaggio.

IMBECILES

Istantaneo

Distruggi un Alleato.

THIS IS FOR JUSTICE!

Istantaneo

Inizia uno Scontro tra un tuo Elfo e un Personaggio. Solo chi perde subisce le Perdite.

ELVEN REBIRTH

Istantaneo

Pesca dalla tua Pila degli Scarti un qualsiasi Elfo e mettilo direttamente in gioco.

WATER SPIRIT

Permanente

Il Water Spirit conta come un Alleato e non può essere scartato. Distruggi il Water Spirit, se non hai Elfi nel tuo Party.



ELVEN JUMP

Istantaneo

Rivela le prime 3 carte dal Mazzo Incantesimi. Pescane 2 e dai l'altra ad un qualsiasi Avversario.

KILL ANY WITNESSES

Permanente

Alla fine del turno, tutti i Giocatori devono scartare carte dalla mano fino ad averne solo 2.

ANCIENT GUARDIANS

Permanente

Gioca su un Personaggio. [Neutralizzare] Puoi scartare questa carta per annullare un potere che tenta di distruggere questo Personaggio.



GOOD RIDDANCE

Permanente

Quando un Alleato viene distrutto, mettilo sotto questa carta. Quando Recluti, scarta un qualsiasi numero di alleati sotto **Good Riddance** per ottenere +2 Ori per ognuno di essi.

HUMAN SCUM

Permanente

Ogni Alleato che Recluti costa **1 Oro in meno**. I tuoi Alleati perdono tutti i loro Livelli e non possono aumentare di Livello.

ENTANGLE

Permanente

Gioca accanto ad una Capitale. Il suo Giocatore non può avere più di 5 carte in mano e deve scartare le carte in eccesso immediatamente.

SEARCH THE VILLAGE

Permanente

Una volta per turno, guarda le prime 2 carte del tuo Mazzo. Mettine una in fondo al Mazzo e l'altra in cima.

MAGICAL PENDANT

Artefatto

[Neutralizzare] Puoi scartare questa carta, per annullare un Incantesimo che bersaglia il Personaggio che indossa l'Artefatto.



NEVERMEET

Capitale (Elfi)

Lvl 1: A fine turno, se hai un Alleato di Livello 1 nel tuo Party, pesca 1 carta.

Lvl 2: Durante uno Scontro, puoi rubare una carta dalla mano di un Avversario, se ha più carte in mano di te.