

FORSAKEN BLADES

Mostro

Durante uno Scontro, annulla tutti i poteri di un Eroe Avversario. Tutti i Primus Avversari sono indeboliti (-1 Spada ognuno).



DROLF

Mostro

Se un Avversario vince un'Esplorazione contro il Drolf, il Drolf diventa un suo Alleato e si aggiunge al suo Party.



GOBLINS PACK

Mostro

Durante uno Scontro, puoi distruggere un Alleato di Livello 0.



DESERT SPIRIT

Mostro

Durante un'Esplorazione, puoi impedire ad un Personaggio di partecipare a questo Scontro.



IMPALER TREE

Mostro

Durante uno Scontro, puoi distruggere un Personaggio, o fargli perdere tutti i suoi Livelli.



SHOUTING DEMON

Mostro

Durante uno Scontro, puoi distruggere un Incantesimo Permanente. Tutti i Nani Avversari sono indeboliti (-1 Spada ognuno).



GIGANTIC SPINED

KISS

Mostro

Se un Avversario perde un'Esplorazione contro il Kiss, un suo Territorio già Conquistato è distrutto.



PESKY KOBOLDS

Mostro

Ogni potere Avversario che bersaglia un Mostro deve bersagliare i Pesky Kobolds.



KAL-RUATH

Mostro

Durante uno Scontro, puoi indebolire un Personaggio (le sue Spade totali vengono ridotte a 0).



MARMOORIAN PACK



RAKH DEMON

Mostro

Durante un'Esplorazione, puoi pescare una carta dal Mazzo dei Mostri ed aggiungerla ai Mostri a difesa del Territorio.



GOLIATH

Mostro

Se il Territorio difeso dal Goliath è Conquistato, il Goliath si aggiunge ai Mostri a difesa del Territorio successivo.



WIND HUNTER



DARKNESS NIGHTMARE

Mostro

Durante uno Scontro, fai perdere 1 Livello ad un Personaggio. Annulla qualsiasi potere che bersaglia il Darkness Nightmare.



BLACK ASSASSIN

Mostro

Durante uno Scontro, puoi distruggere un Alleato di Livello 0. Tutti gli Elfi Avversari sono indeboliti (-1 Spada ognuno).



LOST ONE

Mostro

Durante un'Esplorazione, il Lost One guadagna +4 Spade, se i Mostri sono in inferiorità numerica.



BLOOD DRAGON

Mostro

Durante un'Esplorazione, puoi distruggere un Artefatto di un Avversario. Se non ha Artefatti, puoi invece distruggere un suo Personaggio.



BEAST MONK

Mostro

Durante uno Scontro, il **Beast Monk** guadagna +2 **Spade**, se l'Avversario ha meno di 3 carte in mano. Tutti gli **Anjin** Avversari sono indeboliti (-1 **Spada** ognuno).



SHAKER

Mostro

Durante uno Scontro, metti sotto lo **Shaker** ogni **Personaggio** distrutto. Lo **Shaker** guadagna +1 **Spada** per ogni **Personaggio** sotto di lui.

