

RED LANDS

Territorio

3

Quando Recluti, il valore del tuo Oro totale è ridotto di 1. Annulla tutti i poteri degli Avversari che bersagliano le tue carte.

MONVYR

Territorio

2

Durante la Fase di Reclutamento si rivelano 4 Alleati invece di 3. Gli Alleati costano 1 Oro in meno.

MALVAE

Territorio

2

I poteri non possono essere annullati.

MOUNTS OF TOR'HARN

Territorio

2

I Personaggi sono indeboliti (-1 Spada ognuno). Se un Personaggio arriva a 0 Spade, è immediatamente distrutto.

UNDERGROUND PALACE

Territorio

2

A fine turno, se ci sono meno di 5 Mostri a difesa del Territorio, aggiungine uno, pescandolo dal Mazzo dei Mostri.

DEMON ZIGGURAT

Territorio

3

Pesca il *Shouting Demon* dal Mazzo dei Mostri e aggiungilo ai Mostri a difesa del Territorio.

CHAMBER OF SEALS

Territorio

3

Se fallisci un'Esplorazione, scegli un tuo Personaggio: viene imprigionato sotto questa carta. Puoi scartare quando vuoi 2 carte per farlo tornare al tuo Party.

SHI-LA

Territorio

3

Ci sono sempre 3 Mostri a difesa del Territorio (pescare e/o scartare Mostri fino a lasciarne 3).

JUNGLE OF ASPERSIA

Territorio

4

Ad inizio turno, ogni Giocatore pesca una carta dal Mazzo Incantesimi.

RUNISIA'S TOWER

Territorio

5

I Mostri a difesa di questo Territorio guadagnano +1 Spada ognuno. Se Conquisti questo Territorio, vinci la partita.